

Male

1. klassi ainekava

Malelaud. Malemängu eesmärk.

Malendid ja nende liikumine

Tuli, matt, patt ja viik.

En passant, lipustamine. Malendite algseis.

Vangerdused, „kahvel“, äratõmbetuli, sidumine, kahekordne tuli.

Karjapoiss, malemängu alustamise ABC.

Lihtsamad lõksud.

Avangute üldine tutvustus. Itaalia avang.

Kaheratsu avang.

Ülesannete lahendamine gruppides.

Õpitulemused:

- teab malendite nimetusi;
- oskab paigutada malendid malelauale algseisu;
- teab avangute nimetusi ja oskab neid kasutada.