

Male

2. klassi ainekava

Kordamine.		
Lõppmängude üldine tutvustus. <ul style="list-style-type: none">lipu ja vankriga kuninga matistaminekahe vankriga kuninga matistaminelipu ja kuningaga vastase kuninga matistamine		
Vankri ja kuningaga vastase kuninga matistamine.		
Etturite lõppmäng, vankrite lõppmäng.		
Keskmäng: <ul style="list-style-type: none">lihtsamad keskmängu lõksud		
Vene avang.		
Gambiidid. Kuningagambiit.		
Mängu üleskirjutamine, partiiprotokoll. Mäng kellaga, erinevad ajakontrollid.		
Tund Malemajas. Paul Kerese tuba.		
Õpitulemused: <ul style="list-style-type: none">teab malendite nimetusi;teab avangute nimetusi ja oskab neid kasutada;teab erinevaid lõppmänge ja oskab kasutada;teab mõistet matistamine;oskab kasutada kergemaid keskmängu lõkse.		