

Kursuse nimetus	valikkursus „Pranglimine“
Valdkond	reaalained
Sihtrühm	3. ja 4. klassi õpilased
Õpikäsitus	matemaatika-alane digirakendus
Kursuse eesmärgid	<ul style="list-style-type: none"> • Huvi äratamine arvutamise vastu, kasutades kaasaegseid õpimeetodeid • Arvutamisoskuse parandamine
Kursuse õpitulemused	<p>Kursuse lõpetamisel õpilane:</p> <ul style="list-style-type: none"> • oskab kasutada olemasolevaid matemaatika-alaseid digirakendusi • teab ja oskab kasutada erinevaid arvutamismõtteid liitmise, lahutamise, korrutamise ja jagamistehete tegemisel
Hindamisviis	Suuline kommentaar
Kujundatavad üldpädevused	Suhtluspädevus, matemaatika pädevus, digipädevus
Kursuse väljund	Osalemine pranglimise võistlustel