

Matemaatika

2. klassi ainekava

Arvutamine	koostöö
Arvud 0–1000 Arvud 0 – 1000 nende tundmine, lugemine, kirjutamine, järjestamine ja võrdlemine. Liitmis- ja lahutamistehte komponentide nimetused.	iPad: Number Math; Dot To Dot Numbers&Letters
Liitmine ja lahutamine peast 20 piires Peast ühekohalise arvu liitmine kahekohalise arvuga 100 piires. Peast kahekohalisest arvust ühekohalise arvu lahutamine 100 piires.	IKT: mindmap, kidspiration, text2map, puzzlemaker.com jne iPad: My Math App; Math Drills Lite; Oi Minuto; Kids Math; Number+Bubble x; Casual Math Lite; Brain Tuner; 1000 Sudoku Digipädevus: õppekeskkonna kasutamine (pranglimine).
Täiskümnete ja -sadade liitmine ja lahutamine 1000 piires. Mitme tehtega liitmis- ja lahutamisülesanded.	eesti keel: näidise järgi kirjatöö paigutamine vihiku lehele
Arvude 1 – 10 korrutamine ja jagamine Korrutamise seos liitmisega. Korrutamise ja jagamise vaheline seos	iPad: Very Tables; Kruis Tafels; My Math App http://www.arcademicskillbuilders.com
Täht arvu tähisena Tähe arväärtuse leidmine võrdustes analoogia ja proovimise teel.	iPad: Plus and Minus
Põhimõisted: üheline, kümneline, sajaline, tuhandeline, arvu suurendamine ja vähendamine teatud arvu võrraja/või korda. Õpitulemused: <ul style="list-style-type: none">• loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb arve 0 – 1000;• selgitab arvuvõrduse ja võrratuse erinevat tähendust;• kasutab arvude võrdlemisel sümboleid $>$, $<$, $=$;• võrdleb mitme liitmis- või lahutamistehtega arvavaldiste väärtusi,• nimetab kahe- ja kolmekohalises arvus järke (ühelised, kümnelised, sajalised); määrab nende arvu;• esitab kahekohalist arvu täiskümnete ja üheliste summana;• esitab kolmekohalist arvu täissadade, täiskümnete ja üheliste summana;• selgitab ja kasutab õigesti mõisteid "vähendada millegi võrra", "suurendada millegi võrra";• liidab ja lahutab peast täissadadega 1000 piires;• nimetab liitmistehte komponente (liidetav, summa) ja lahutamistehte komponente (vähendatav, vähendaja, vahe);• arvutab enam kui kahe tehtega liitmis- ja lahutamisülesandeid;• liidab ja lahutab peast 100 piires, sh kahekohaliste arvude liitmine ja lahutamine;	

<ul style="list-style-type: none"> • selgitab korrutamist liitmise kaudu; • selgitab jagamise tähendust, • kontrollib jagamise õigsust korrutamise kaudu; • korrutab arve 1 – 10 kuni arvuga 9; • selgitab ja kasutab õigesti mõisteid "korda suurem" ja "korda vähem" arvude 2, 3, 4 ja 5 korral; • leiab tähe arväärtuse võrdustes proovimise või analoogia teel. 	
Mõõtmine ja tekstülesanded	koostöö
Mõõtmisülesanded Mõõtühikud: kilomeeter, detsimeeter, sentimeeter, kilogramm, gramm, liiter, tund, minut, sekund ja nende tähised.	loodus- ja inimeseõpetus: enesevaatlus ja mõõtmine kunsti- ja tööõpetus: kujutamise- ja vormiõpetus iPad: Weighing Scale; Fill The Cup
Mõõtühikutevahelised seosed (ainult naaberühikud ja igapäevaelus tihti esinevad lihtsamad juhud).	loodus- ja inimeseõpetus: maismaa taimed ja loomad muusika: muusikaline kirjaoskus ja väljendusvahendid kehaline kasvatus: kergejõustik
Ühenimeliste nimega suuruste liitmine ja lahutamine.	
Kell (ka osutitega kell) ja kellaeg.	loodus- ja inimeseõpetus: mõõtmine ja võrdlemine iPad: Feel Clock; Didakto Lite; Time To Learn Lite
Kalender	loodus- ja inimeseõpetus: ilm
Temperatuuri mõõtmine, skaala. Temperatuuri mõõtühik kraad.	loodus- ja inimeseõpetus: temperatuuri mõõtmine
Tekstülesanded Arvutusülesanded meie igapäevaelus. Ühe – ja kahetehtelised tekstülesanded õpitud arvutusoskuste piires. Matemaatiliste jutukete koostamine ja lahendamine.	eesti keel: tekstiloome
Mitmesugused nuputamisülesanded	iPad: Brain Lab, Finger Block; Tangram; Didakto Lite; Giddy Match Lite; Unblock Me http://www.smart-kit.com http://www.quickiqtest.net/ http://free.intershop.it/iqtest/freeiqtest.asp Digipädevus: Veebipõhised loogika- ja mõtlemismängud
Õpitulemused:	
<ul style="list-style-type: none"> • kirjeldab pikkusühikut kilomeeter tuttavate suuruste kaudu, kasutab kilomeetri tähist km; • selgitab helkuri kandmise olulisust lahendatud praktiliste ülesannete põhjal; • hindab lihtsamatel juhtudel pikkust silma järgi (täismeetrites või täissentimeetrites); 	

- teisendab meetrid detsimeetriteks, detsimeetrid sentimeetriteks;
- kirjeldab massiühikuid kilogramm ja gramm tuttavate suuruste kaudu;
- võrdleb erinevate esemete masse;
- kirjeldab suurusi pool liitrit, veerand liitrit, kolmveerand liitrit tuttavate suuruste kaudu;
- kasutab ajaühikute lühendeid h, min, s;
- kirjeldab ajaühikuid pool, veerand ja kolmveerand tundi oma elus toimuvate sündmuste abil;
- nimetab täistundide arvu ööpäevas ja arvutab täistundidega;
- loeb kellaage (kasutades ka sõnu veerand, pool, kolmveerand);
- kirjeldab termomeetri kasutust, loeb külma- ja sooja-kraade;
- arvutab nimega arvudega (lihtsamad juhud). lahendab ühetehtelisi tekstülesandeid õpitud arvutusoskuste piires,
- lahendab lihtsamaid kahetehtelisi tekstülesandeid;
- lahendab nuputamisülesandeid.

Geomeetrilised kujundid	koostöö
Sirglõik, täisnurk, nelinurk, ruut, ristkülik, kolmnurk; nende tähistamine ning joonelementide pikkuste mõõtmine	iPad: Didakto Lite; Tangram; Finger Block
Antud pikkusega lõigu joonestamine	
Ring ja ringjoon, nende eristamine	
Kuup, risttahukas, püramiid, silinder, koonus, kera	
Geomeetrilised kujundid meie ümber	kunsti- ja tööõpetus: voolimine; leiutise konstrueerimine; disain iPad: Cut Da Cheese

Õpitulemused:

- mõõdab sentimeetrites, tähistab ja loeb lõigu pikkust ning ruudu, ristküliku ja kolmnurga külgede pikkusi;
- võrdleb sirglõikude pikkusi;
- eristab visuaalselt täisnurka teistest nurkadest;
- eristab nelinurkadest ristkülikuid ja ruute; tähistab nende tippe, nimetab külgi ja nurki;
- tähistab kolmnurga tipud, nimetab selle küljed ja nurgad;
- eristab visuaalselt ringi ja ringjoont teineteisest;
- kasutab sirklit ringjoone joonestamiseks;
- näitab sirkliga joonestatud ringjoone keskpunkti asukohta;
- mõõdab ringjoone keskpunkti kauguse ringjoonel olevast punktist;
- valmistab pinnalaotuse järgi kuubi ja risttahuka;

- kirjeldab kuubi tahke; loendab kuubi tippe, servi, tahke;
- kirjeldab risttahuka tahke, loendab risttahuka tippe, servi ja tahke;
- eristab kolmnurkset ja nelinurkset püramiidi põhja järgi.
- leiab piltidelt ja ümbritsevast kuubi, risttahuka, püramiidi, silindri, koonuse, kera.